

**BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE confie la réalisation de son nouveau bureau européen
au Groupe CARDINAL**

Un lieu unique et innovant pour incarner l'entreprise BANDAI NAMCO.

Lyon, le 03/12/2018

Lauréat du concours en juillet 2018, avec le Cabinet Hubert Godet Architecte et Iliade Ingénierie, le Groupe Cardinal va construire ce bâtiment de près de 4550 m² de surface utile au cœur de la ZAC de l'Industrie Nord à Vaise (Lyon 9ème). Destiné à accueillir près de 250 collaborateurs à terme, cet immeuble a pour vocation d'être un reflet de la culture, des valeurs et de l'activité de BANDAI NAMCO Entertainment. Avec ses 2 volumes à R+3 qui se développent sur les voies perpendiculaires à la Saône, reliés par un hall transparent sur double hauteur, cette ambitieuse réalisation s'inscrit fortement dans la programmation urbaine du quartier.



Un nouveau bureau européen en réponse à la pleine croissance de l'entreprise

Face à son fort développement, BANDAI NAMCO Entertainment Europe installée à Lyon Vaise depuis 2009, réfléchit dès début 2017 à des projets de déménagement. Comme l'explique Hervé Hoerdts, Senior VP marketing & digital : « *Au-delà d'un simple déménagement, notre ambition était de proposer à nos collaborateurs, mais aussi aux futurs talents que nous souhaitons recruter, un espace de travail en phase avec leurs attentes. Jeunes, souvent urbains, adeptes de la mobilité, ultra-connectés, profils internationaux, ils ont des critères précis quant à leur environnement de travail. La performance des équipes passe aujourd'hui aussi par la qualité du lieu proposé. Nous étions donc dans une réflexion qui dépasse une simple histoire de jauge, mais dans une volonté d'offrir un bâtiment en phase avec nos ambitions, tout en séduisant nos collaborateurs et partenaires. Ce projet a aussi pour vocation*

d’être un marqueur fort de notre identité d’entreprise de divertissement, comme un véritable outil de branding, incarnant nos missions et valeurs : rêve, fun, et innovation.»

A travers ses départements transactionnels et gestion de projets immobiliers, JLL a accompagné BANDAI NAMCO dans sa recherche de nouveaux locaux. A l’issue d’une consultation de promoteurs le projet CARDINAL / Hubert Godet Architecte a été sélectionné sur l’îlot 7b de la ZAC de l’Industrie à Vaise (Lyon 9), à quelques centaines de mètres des locaux actuels.

Une architecture identitaire et singulière

Reflétant de façon subtile l’identité de BANDAI NAMCO via une vêtue des façades en cassette d’aluminium laqué à profondeur variable, le concept architectural fait ainsi référence à l’activité, à l’image de la marque à travers la technologie, le jeu, la pixellisation. Le positionnement aléatoire, mais néanmoins maîtrisé, de cette vêtue apporte ainsi une variation marquée par les ombres.

L’enveloppe extérieure est travaillée en contraste avec les façades intérieures. De teinte foncée, les façades extérieures sont ainsi conçues comme un écran. Au contraire, l’intérieur propose des teintes claires, réfléchissantes et lumineuses.

Les 2 ailes de bureaux sont indépendantes en fonctionnement, mais elles sont reliées au niveau R+1 par une passerelle située au-dessus du hall et au R+2 par la terrasse extérieure.

L’usage au cœur de la conception

Jean-Christophe Larose, Président du Groupe CARDINAL : *« Nous sommes fiers de concevoir un bâtiment pour BANDAI NAMCO : son univers décalé, atypique, fait écho à la vision immobilière et à l’ADN de Cardinal. Trouver la meilleure réponse aux enjeux de nos clients reste notre priorité. La conception générale du projet a ainsi pris soin d’intégrer des valeurs de la société, à savoir l’échange et la communication. Le bâtiment sera adapté aux nouveaux modes de travail et tourné vers le bien-être des salariés.»*

Les échanges entre l’intérieur et l’extérieur, les échanges horizontaux et verticaux et les échanges entre les espaces individuels et collectifs ont été favorisés. Des escaliers ouverts en partie centrale des plateaux de bureaux confèrent à l’ensemble une véritable légèreté et fluidité.

Des loggias en inox poli miroir afin d’accentuer les reflets se décrochent dans la façade. Elles sont disséminées et situées à différents niveaux accentuant l’effet de pixellisation. En relation directe avec les espaces de travail, ces loggias seront ainsi le lieu privilégié pour les réunions informelles.

Un immense hall vitré en double hauteur, imaginé comme un espace d’accueil, mais également de rencontres offre la possibilité d’y séjourner. Il accueillera aussi une gaming room conçue comme un volume coloré, pouvant être ouvert ou totalement occultable. Les façades du hall offrent enfin la possibilité de s’ouvrir sur le jardin. Ainsi, il se prolonge sur l’espace extérieur paysager.

La cafétéria multi-facette avec une cuisine ouverte comme un îlot, mais qui devient dans la journée, lieu de travail individuel, de co-working, est située dans le prolongement de la terrasse. Comme l’espace fitness, le local à vélo et son vestiaire, les bornes de recharge électriques, la gaming-room elle renforce les marqueurs d’une génération en quête de nouvelles façons de travailler

Des choix de certification en adéquation avec l'esprit Bandai Namco

La "Wired Certification" est la première certification qui permet la valorisation des bâtiments en évaluant la qualité de leur connectivité. Wirescore garantit des bâtiments avec des espaces de travail hautement connectés répondant aux demandes numériques d'utilisateurs de plus en plus exigeants. Cette certification est particulièrement pertinente dans le cadre des activités de Bandai-Namco. Enfin, le bâtiment vise aussi la certification BREEAM mention excellent qui met au cœur de la réalisation la qualité environnementale du projet, ainsi que la santé et le bien-être des collaborateurs.

Descriptif du programme et éléments techniques :

Surface : 4.550 m² SU

Bâtiment de 2 ailes en R+3 avec Terrasses en R+2

Hall double hauteur

Parking sur 2 niveaux

Salle de fitness

Auditorium

Certifications: Wired Score Gold et Breeam Excellent

Planning de l'opération :

Début travaux : Mars 2019

Livraison prévisionnelle : fin 2020

A propos de BANDAI NAMCO Entertainment Europe S.A.S, filiale de BANDAI NAMCO Holdings Inc., est un leader mondial de l'édition et du développement de divertissement interactif pour toutes les consoles majeures du jeu vidéo, iOS, Android, et plateformes en ligne. La société est connue pour créer et éditer de nombreuses franchises iconiques du jeu vidéo, incluant PAC-MAN™, TEKKEN™, SOULCALIBUR™, ACE COMBAT™ et DARK SOULS™. BANDAI NAMCO Entertainment Europe est le premier éditeur de jeux vidéo basé sur des animés incluant NARUTO SHIPPUDEN™, DRAGON BALL™, and ONE PIECE™. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.bandainamcoent.eu. Tous les produits BANDAI NAMCO Entertainment sont disponibles sur le magasin officiel <https://store.bandainamcoent.eu>.

A propos du Groupe CARDINAL

En choisissant de travailler avec des architectes de renom tels que Jean Nouvel, Rudy Ricciotti, Jakob+MacFarlane, Jean-Michel Wilmotte, CARDINAL, Promoteur-Designer, se positionne comme novateur en matière d'architecture avant-gardiste et d'aménagement intérieur. Il favorise le confort et le bien-être des occupants en apportant des solutions créatives et personnalisées à chacun de ses clients. Présent dans toute la France, le Groupe CARDINAL est spécialisé dans la promotion et la gestion de résidences, et dispose de son propre fonds d'investissement. Cardinal développe des opérations d'envergure à travers de nombreux sièges sociaux (Euronews, Véolia, Akka Technologies), des établissements de santé, du logement et du logement géré, des résidences étudiantes, de l'hôtellerie (Mama Shelter, Mob Hôtel).

Pour en savoir plus : www.groupecardinal.com

A propos du Cabinet Hubert GODET

Tout comme un musicien étudie une partition pour interpréter à sa « manière » une œuvre, l'architecte conçoit (créé, bâti, construit) avec sa sensibilité, sa culture, son expérience. Fondée en 1987, Hubert Godet Architectes, compte une vingtaine de salariés. Immeubles de bureaux, logements, équipements publics... L'agence conçoit et réalise des projets d'importance sur tout le territoire français. 35 ans de pratique nourrissent le travail intérieur et aiguisent la capacité d'analyse. Des flux continuels de la vie quotidienne - un reflet, une information, une lecture, une rencontre - contribuent au renouvellement constant de l'inspiration.

CONTACT PRESSE

Agence Esprit Des Sens – Constance Mobuchon – c.mobuchon@eds-groupe.com - 04 78 37 17 50